OBSERVE LA TOPOLOGIA Y RESPONDA EN BASE A LO CONFIGURADO

1. Cuando Configuramos las **Subinterfaz Gi0/0.10** en R9 y configuramos la encapsulación a través del siguiente comando **encapsulation dot1q 10** ¿Qué representa el 10 y por qué se utiliza al configurar una subinterfaz?

**El 10 es una etiqueta para habilitar la subinterfaz**

1. ¿Qué direcciones se solapaban con otras redes y cuales no eran direcciones de red? NO
2. ¿Cuál es la importancia de definir el **Router-ID** en OSPF y cuál es la diferencia de este con respecto al **Process-ID**?

**El process ID es el nro de proceso interno del equipo que esta corriendo el protocolo; el router ID es el identificador del router en el protocolo ospf**

1. En el caso de **R10** ¿Por qué no es necesario configurar el routing entre **VLAN** a través de **enlaces troncales** y como se denomina este tipo de enrutamiento?

**Porque las redes están directamente conectadas**

1. ¿Qué nombre recibe el enrutamiento entre las interfaces de **R9** y las redes **VLAN** asignadas a **Sw9ABC**?

**encapsulation dot1Q**

1. Al utilizar el comando **Ping** para comunicar **R1** con **R6** ¿Cuál es la ruta elegida por OSPF como la de menor costo para la tabla de Routing? Verificar la métrica a través de los comandos correspondientes
2. ¿Qué Subnetting se intentó implementar, sin éxito, en la topología de EIGRP y OSPF?

**El conectado a Sw9ABC**

1. ¿Cómo funciona la máscara Wildcard a la hora de configurar los protocolos Dinamicos?

**Es lo opuesto a la máscara de red y sirve para identificar las redes, los nuevos equipos permiten configurar los protocolos dinámicos con la mascara**

1. ¿Mencionar 3 Diferencias principales que existen entre OSPF y EIGRP?

**Distancia administrativa y métrica**

**Área vs ID route**

1. ¿Qué diferencia existe entre una ruta predeterminada y una ruta de último recurso? ¿Por qué es conveniente configurarlas?

**La ruta de último recurso envía los paquetes cuya ip no tiene en su tabla de ruteo, por la interfaz configurada; la ruta predeterminada envía cualquier paquete a determinada interfaz**